



**ATLA**  
Acquisition, Technology &  
Logistics Agency

令和6年10月29日提出版

# 群目標への対処のための 協調型誘導システムの確立に向けた挑戦

防衛装備庁 航空装備研究所  
誘導技術研究部  
誘導制御研究室

令和6年11月12日

# 何のための研究か ～多数機の群目標への対処～

## 協調型誘導システム

## 限られた戦力を最大限発揮して運用するためのシステム

この状況を

こっちは対処しきれないよー💧

戦力配分の誤り

敵の攻撃だ！迎撃！

オーバーキル発生  
(1脅威に対して  
複数の誘導弾による迎撃)

あ、残弾無い💧

こうしたい

良かった！  
これなら守り切れる！

適切な戦力配分

ネットワーク  
接続

協調型誘導システム

こっちは  
一人で十分！

向こうを支援だ！

年度

令和3年度

令和4年度

令和5年度

令和6年度

令和7年度

令和8年度

事業計画

机上検討

試作による検討

野外試験

# これまで何を明らかにしたか ～机上検討の成果～

## 群目標対処時の課題を整理

- 脅威側の機数が多く、オーバーキルが多発。  
(1 脅威に対し複数の誘導弾による迎撃が行われ、「無駄撃ち」が発生。)

## 協調型誘導システムによる効果の検討

- ネットワーク接続によりオーバーキルが減り、「無駄撃ち」が抑制できることが判明。

本内容は「防衛装備庁技術シンポジウム 2022」のウェブサイトにて資料公開しております。  
細部については下記サイトをご参照ください。

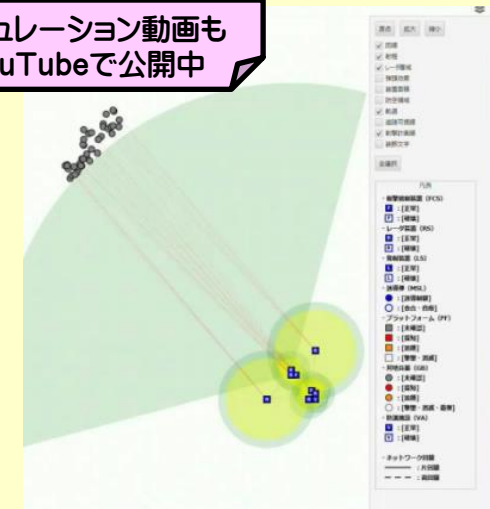
[https://www.mod.go.jp/atla/research/ats2022/pdf/disp\\_03.pdf](https://www.mod.go.jp/atla/research/ats2022/pdf/disp_03.pdf)  
または

防衛装備庁技術シンポジウム2022

Search

資料展示 No.3『「協調型誘導システムの研究」の成果について』

シミュレーション動画も  
YouTubeで公開中



# 敵はどう攻めてくるか ～侵攻シナリオの設定～

多数のCMや中型UAVによる攻撃

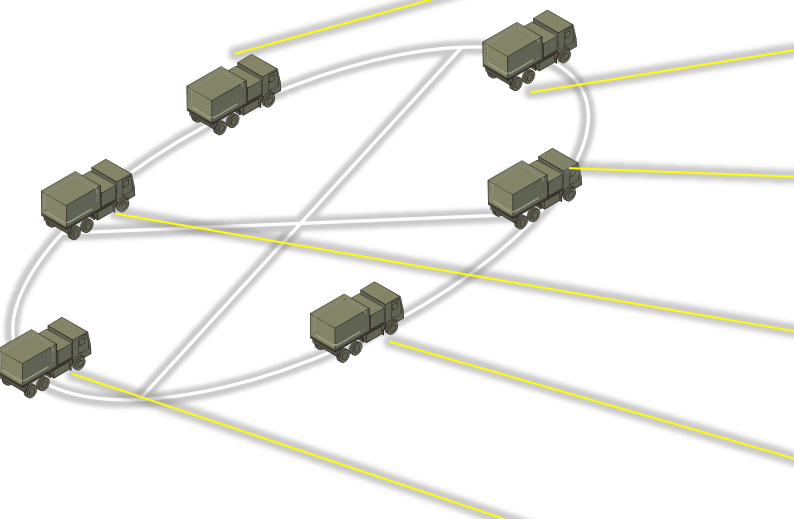
小型UAVの群目標による攻撃






















多様な脅威に対して、限られた戦力による対処が必要

# 多様な脅威をどう対処するか

協調型誘導システム



オーバーキル抑制のため  
適切な戦力配分が必要

装備品	脅威の種類及び対処距離		
	近傍	近距離	短距離
短SAM 		中型UAV  CM 	
近SAM 	中型UAV  CM 		
HPM 	小型UAV群  		
HEL 	小型UAV 		
対空機関砲 	小型UAV群  	中型UAV  CM 	
インターセプタ 	小型UAV群  		

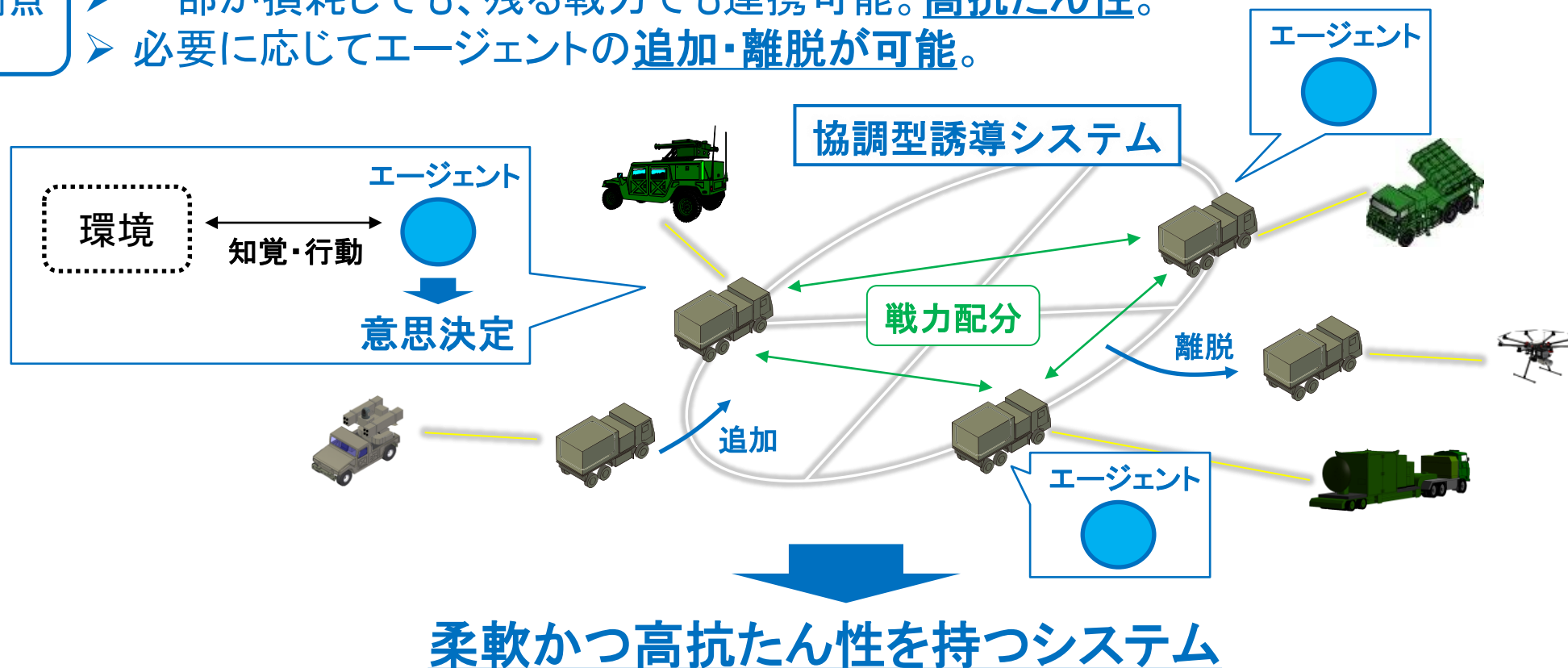
# どのようなシステムが必要か

## マルチエージェント技術<sup>[1]</sup>

エージェント(知覚・意思決定・行動を行うソフトウェア)を各装備に接続し、連携させる方法。  
各エージェントの相互作用により、戦力配分が行われる。

### 利点

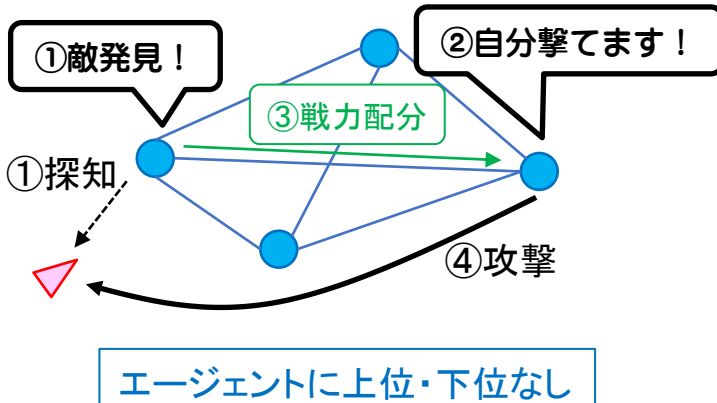
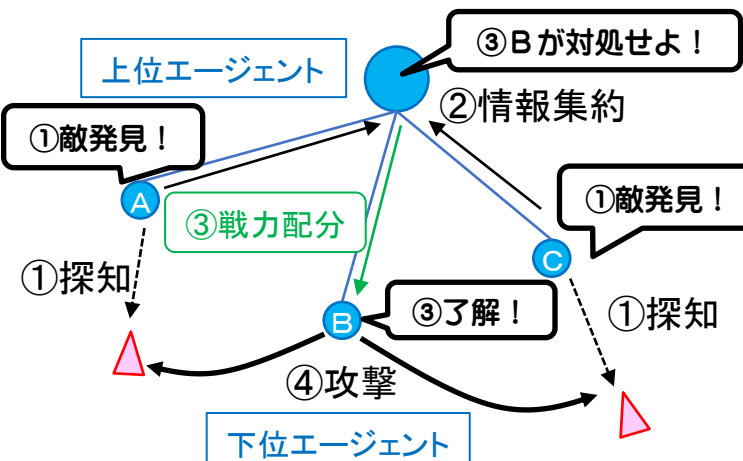
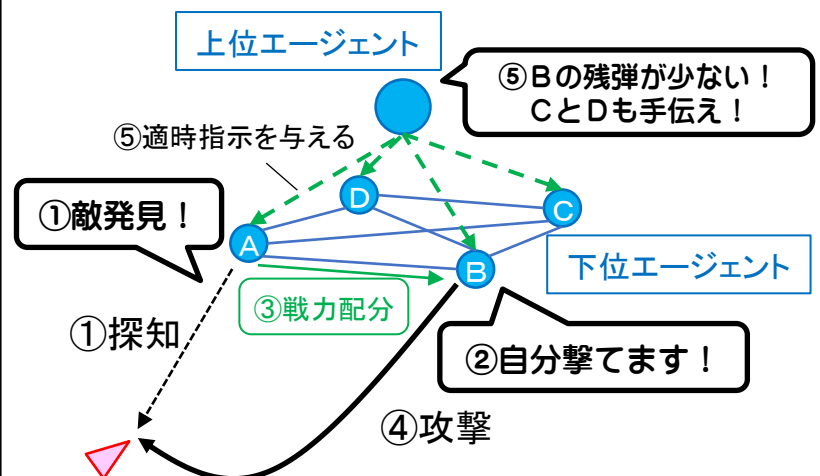
- 戦闘状況に応じた柔軟なシステム。
- 一部が損耗しても、残る戦力でも連携可能。高抗たん性。
- 必要に応じてエージェントの追加・離脱が可能。





# 戦闘状況に応じた戦力配分をどう行うか

このスライドはアニメーションを使用しています

	分散型配分	集中型配分	ハイブリッド型配分
概要	<p>目標を見つけたエージェントが起点となって戦力配分する。</p> 	<p>上位エージェントが情報を収集し戦力配分する。</p> 	<p>分散型と集中型の両方の特性を持つ。</p> 
特徴	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 戦力配分の決定が早い</li> <li>➤ オーバーキル抑制のための最適な戦力配分とは限らない</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 戦力配分に時間がかかる</li> <li>➤ 最適な戦力配分ができる</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 最適な戦力配分を短時間で実施</li> <li>➤ 通信データ量が多くなる</li> </ul>



戦闘状況に応じた戦力配分が選択可能

# 協調型誘導システムの検討におけるシミュレーション

## シナリオ例：協調型誘導システムの有無による対処の差について

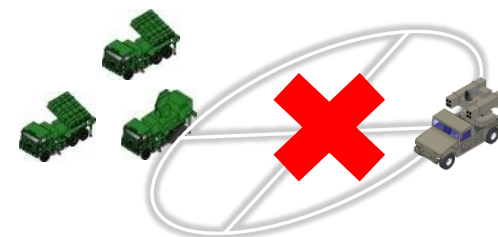
### シナリオ設定

- 敵側は防護拠点に対して、28機のCMと16機の中型UAVにより攻撃。
  - ・ 高速なCMは、防護拠点の破壊と残弾の消耗を企図。
  - ・ 中型UAVは、CMの攻撃後で被弾・消耗した防御側への追撃を企図。
- 防御側は防護拠点周囲に4式の短SAMと2式の近SAMを配置し、敵側を迎撃。



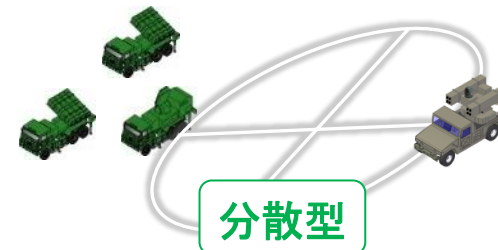
### 条件1：協調型誘導システムなし

- 防御側の短SAMと近SAMとの間で戦力配分無し。
- 各個のレーダにて検知した目標を迎撃。



### 条件2：協調型誘導システムあり

- 防御側の短SAMと近SAMは協調型誘導システムにより接続。
- 分散型配分を採用。

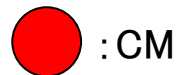




# 条件1：協調型誘導システムなし

このスライドは動画とアニメーションを使用しています

左側から敵が進入



: CM



: 中型UAV

迎撃されると以下の表示に変化



: 迎撃されたCM



: 迎撃された中型UAV

使用誘導弾数:

47発/48発

迎撃数:

31機/44機

防護対象への到達数

16機

短SAM及び近SAMから誘導弾発射



: 迎撃誘導弾

迎撃、または迎撃目標消滅時は以下に変化



: 迎撃誘導弾 (迎撃又は目標消滅)

中型UAV16機による攻撃

短SAM弾切れのため  
近SAMによる迎撃

●: CM

▲: 中型UAV

●: 迎撃誘導弾

○: 迎撃されたCM

△: 迎撃された中型UAV

○: 迎撃誘導弾 (迎撃または目標消滅)

赤線は敵側の進入経路

CM28機による攻撃

目標消滅により  
無駄撃ち発生

オーバーキル発生

短SAMによる迎撃

短SAM

短SAM

近SAM

近SAM

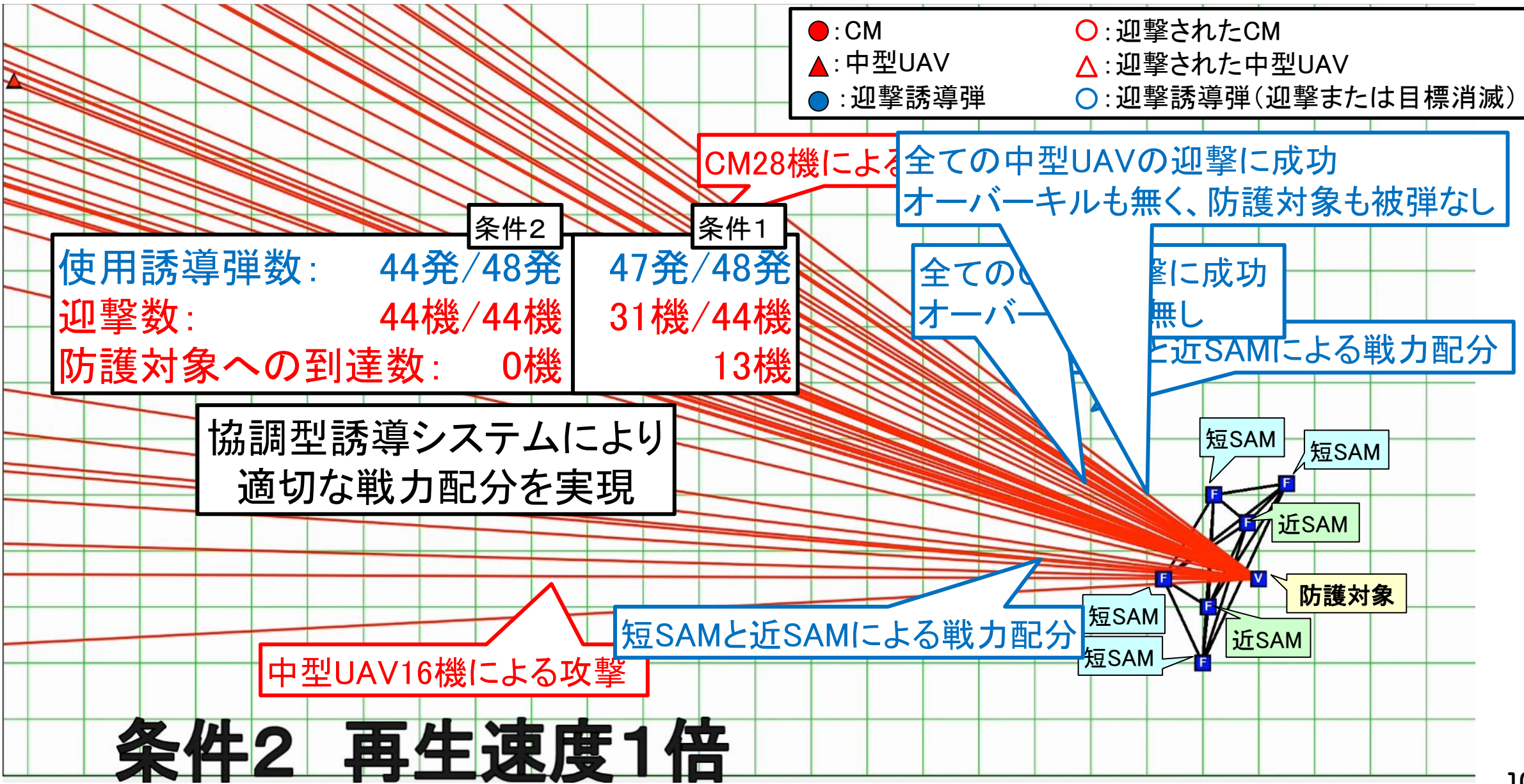
防護対象

短SAM

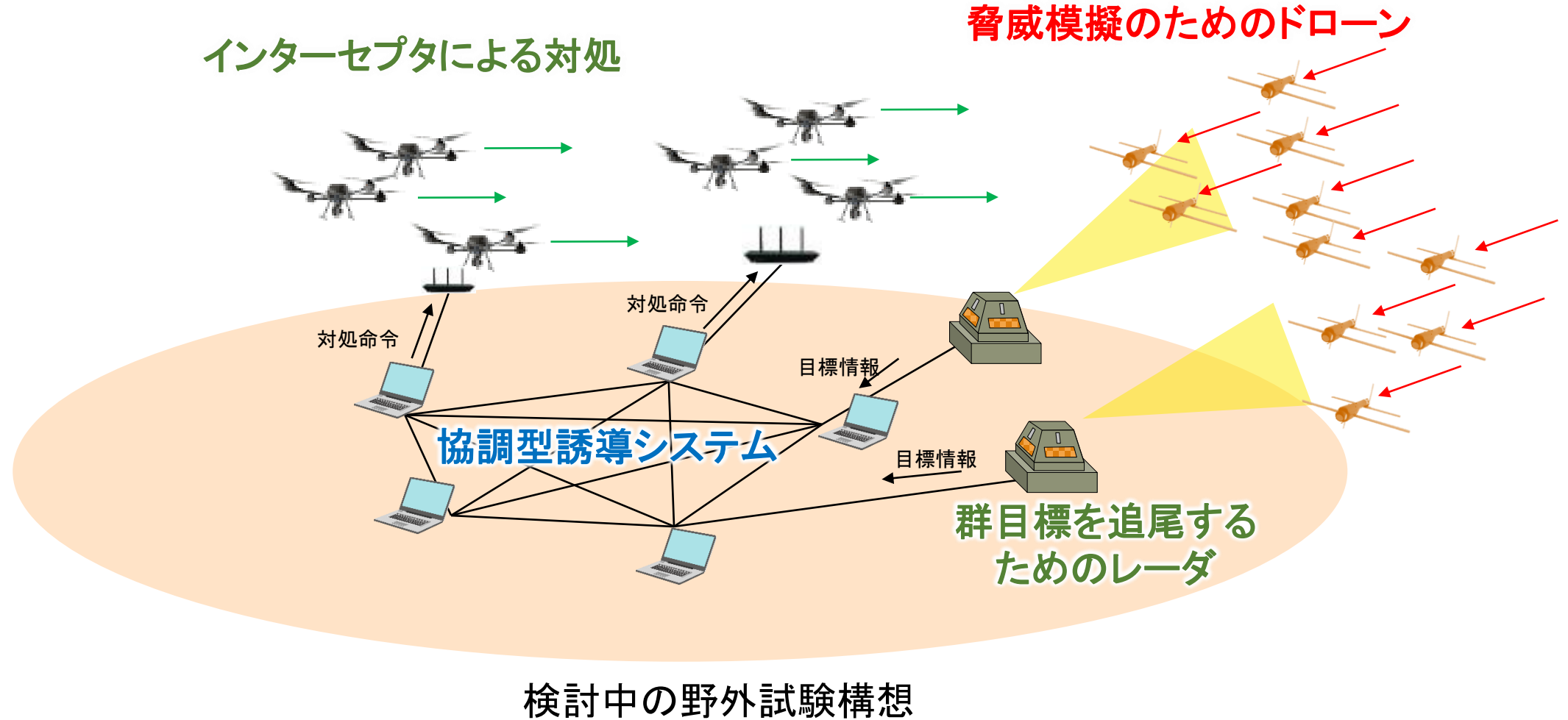
短SAM

# 条件2: 協調型誘導システムあり

- : CM
- ▲: 中型UAV
- : 迎撃誘導弾
- : 迎撃されたCM
- △: 迎撃された中型UAV
- : 迎撃誘導弾(迎撃または目標消滅)



# 野外試験で何を示すか



脅威をドローンにて模擬し、協調型誘導システムを使用して、戦力配分が適切に行われているかを実証

# まとめ

- 航空装備研究所は、群目標に対処するために、適切な戦力配分を行うための協調型誘導システムの試作事業に着手した。
- 現在はシミュレーション等を通じ、迎撃を行うためのシステムの検討等を行い、試作品の設計を具体化する段階である。
- 本研究は令和8年度までにおいて、野外試験等を通じ、試作品による群目標への対処能力の検証を実施する予定である。